

INSTALACIÓN DE ARDUINO EN WINDOWS

Nuestras placas Arduino son la Duemilanove y la UNO, ambas con el chip ATmega328. Para instalar la placa y el software necesitamos la placa, un cable USB del tipo de impresora y la última versión del software, es decir, el archivo comprimido **arduino-1.0.3-windows.zip**.

El procedimiento es el siguiente:

1. **Descomprimir el fichero arduino-1.0.3-windows.zip**. Se genera la carpeta arduino-1.0.3.
2. **Conectar la placa al ordenador** a través del cable USB. Debe encenderse el led PWR de alimentación de la placa.
3. **Instalación de drivers:** en Windows XP, al conectar la placa, se abrirá el diálogo de instalación de Nuevo Hardware:
 - Cuando te pregunten: **¿Puede Windows conectarse a Windows Update para buscar el software?** selecciona **No, no esta vez**. Haz click en Siguiente.
 - Selecciona **Instalar desde una lista o localización específica (Avanzado)** haz click en Siguiente.
 - Asegúrate que **Buscar los mejores drivers en estas localizaciones** esté seleccionado; deselecciona **Buscar en medios removibles**; selecciona **Incluye esta localización en la búsqueda** y navega al directorio **drivers** dentro de la carpeta arduino-1.0.3 que has descomprimido previamente. Haz click en Siguiente.
 - Cuando el asistente de instalación haya finalizado haz click en **Finalizar**.
 - **Crea un acceso directo** al programa arduino.exe en el escritorio.

Puedes comprobar que los drivers se han instalado correctamente a través de: *Inicio > Panel de Control > Sistema > Hardware > Administrador de dispositivos > Puertos (COM & LPT)*; ahí debe aparecer "USB Serial Port (COMx)": esa es la placa Arduino.

4. **Ejecutar la aplicación Arduino** haciendo doble clic sobre el acceso directo a arduino.exe.
5. **Abrir el ejemplo Blink**, que hace parpadear un led. Para ello, a través de menú: Archivo > Ejemplos > Basics > Blink. Nos aparece en pantalla el código de este sketch.
6. **Seleccionar nuestra placa** por menú: *Herramientas > Tarjeta*, seleccionando la opción **Arduino Uno** o bien **Arduino Duemilanove w/ ATmega328**, según sea la placa.
7. **Seleccionar el puerto serie de la placa** a través de menú *Herramientas > Puerto Serial* y elegimos el COMx de la placa (será COM3 o mayor). Para asegurarnos de cuál es podemos desconectar la placa y volver a entrar en Herramientas > Puerto Serial; habrá desaparecido el de la placa. Reconectamos la placa y seleccionamos el puerto apropiado.
8. Cargar el sketch Blink en la placa: se pulsa sobre el icono "Cargar" de la barra de herramientas. Tras unos segundos debe verse parpadear los led RX y TX de la placa. Si el volcado ha sido correcto aparecerá el mensaje "Carga terminada" en la barra de estado.



Tras finalizar el volcado debe verse parpadear el LED de la placa conectado al pin 13 (viene incorporado en la placa). Si es así, ¡Enhorabuena! Ya tienes tu Arduino funcionando.